Sintaxe Concreta de L1

Sumário

[Introdução 1](#_Toc464622655)

[Sintaxe Corrente 2](#_Toc464622656)

[Termos 2](#_Toc464622657)

[Termos Básicos 2](#_Toc464622658)

[Tipos 3](#_Toc464622659)

[Tipos Básicos 3](#_Toc464622660)

[Operadores 3](#_Toc464622661)

[Operadores Básicos 4](#_Toc464622662)

[Operadores Adicionais 4](#_Toc464622663)

[Prioridade e Associatividade 5](#_Toc464622664)

[Identificadores 6](#_Toc464622665)

[Indentação e Espaçamento 6](#_Toc464622666)

[Açúcar Sintático 7](#_Toc464622667)

[Extensões Práticas 7](#_Toc464622668)

[Comentários 7](#_Toc464622669)

[Bibliotecas 8](#_Toc464622670)

[stdlib 8](#_Toc464622671)

[Operações aritméticas 8](#_Toc464622672)

[Operações lógicas 8](#_Toc464622673)

[Listas 8](#_Toc464622674)

[Funções básicas 8](#_Toc464622675)

[Transformações 8](#_Toc464622676)

[Reduções 8](#_Toc464622677)

[Sublistas 8](#_Toc464622678)

[Indexações 8](#_Toc464622679)

[Argumentos de Linha de Comando 8](#_Toc464622680)

# 

# Introdução

Este documento tem como objetivo especificar a sintaxe concreta feita da linguagem L1. É presumido conhecimento da gramática, semântica e sistema de tipos de L1, focando apenas nos detalhes específicos a essa implementação da linguagem.

Originalmente, a implementação possuía apenas as construções básicas de L1, porém foram sendo adicionados tanto açúcares sintáticos quanto extensões práticas, que não modificam a definição da linguagem (como comentários, bibliotecas, etc). Mais tarde, a própria linguagem L1 foi expandida, adicionando novos termos e tipos.

A seção *Sintaxe Corrente* mostra todas as construções básicas presentes na linguagem, separando cada tipo de construção em básico (ou seja, presente na definição padrão de L1) e adicional (ou seja, criada nessa implementação específica de L1). Além disso, ela possui informações sobre restrições impostas para cada construção (identificadores, por exemplo).

Embora a seção *Sintaxe Corrente* mostre todas as construções gramaticais da linguagem, é necessário ler a seção *Extensões Práticas* para saber a sintaxe completa dessa implementação de L1. Essas construções não adicionam nenhuma funcionalidade à linguagem, mas apenas facilitam o trabalho de programação com comentários, reuso de código, etc. A única exceção é a adição de argumentos de linha de comando, permitindo alterar o resultado de um programa sem mexer em seu código fonte. Porém, como essa é uma construção externa ao ambiente de codificação, decidi categorizá-la como uma extensão pratica.

# Sintaxe Corrente

## Termos

### Termos Básicos

|  |  |
| --- | --- |
| Termo | Sintaxe |
|  |  |
|  |  |
| op | op |
| if then else | if then else |
|  |  |
|  |  |
| fn | fn |
| fn | fn |
| let in | let |
| let in | let |
| let rec fn in | let rec |
| let rec fn in | let rec |
|  |  |
|  |  |
| isempty | empty? |
| hd | head |
| tl | tail |
| raise | raise |
| try with | try except |

## Tipos

### Tipos Básicos

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sintaxe |
| int | Int |
| bool | bool |
|  | -> |
| list |  |

Na especificação de funções, o tipo é associativo à direita. Dessa forma, é o mesmo que . É possível utilizar parênteses para obter a associatividade desejada.

## Operadores

### Operadores Básicos

|  |  |
| --- | --- |
| Operador | Sintaxe |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| div |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### Operadores Adicionais

Além dos operadores definidos na gramática de L1, essa implementação possui os seguintes operadores:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Operador | Uso | Significado |
| (prefixo) |  | Oposto numérico de \*\* |
|  |  | Resto da divisão inteira de por \*\* |
|  |  | Concatena a lista com a lista \*\* |
|  |  | Aplica em |
|  |  | Aplica em |
|  |  | Operação logica “e” em e \*\* |
|  |  | Operação logica “ou” em e \*\* |

\*\* Requer a *stdlib* para funcionar

### Prioridade e Associatividade

Abaixo está a prioridade de cada operador, além de sua associatividade. É importante ressaltar que é possível mudar tanto a prioridade quando a associatividade com o uso de parênteses.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Prioridade | Operador | Associatividade |
| 1 | * (prefixo) | Nenhuma |
| 2 | (aplicação de função) | Esquerda |
|  | head | Esquerda |
|  | tail | Esquerda |
|  | empty? | Esquerda |
| 3 |  | Esquerda |
|  |  | Esquerda |
|  |  | Esquerda |
| 4 |  | Esquerda |
|  | (infixo) | Esquerda |
| 5 |  | Direita |
| 6 |  | Esquerda |
| 7 |  | Esquerda |
|  |  | Esquerda |
|  |  | Esquerda |
|  |  | Esquerda |
|  |  | Esquerda |
|  |  | Esquerda |
|  |  | Esquerda |
|  |  | Esquerda |
| 8 |  | Esquerda |
| 9 |  | Esquerda |

## Identificadores

Identificadores são strings de tamanho arbitrário, sem espaços em brancos, compostos de quaisquer caracteres com exceção dos seguintes:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| . | , | ; | : | \ | + |
| - | / | \* | % | > | < |
| = | ! | ( | ) | { | } |
| [ | ] | @ |  |  |  |

* Numerais não são permitidos no começo de um identificador, porém podem ser utilizados depois.
* A interrogação é permitida em identificadores, e o uso mais indicado para a mesma é no final de funções que retornem um booleano.

Existem termos reservados na linguagem L1, e esses termos não podem ser utilizados como identificadores:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| fn | let | rec | for | in | head |
| tail | empty? | nil | try | except | raise |
| true | false | if | then | else |  |

## Indentação e Espaçamento

Indentação não é considerada na hora de avaliar termos. Dessa forma, é possível colocar a indentação que o programador desejar.

Existem algumas construções que requerem espaços entre seus termos (, por exemplo), e esses “espaços” podem ser quaisquer um dos seguintes caracteres (além do próprio espaço):

\n, \t, \r

# Açúcar Sintático

|  |  |
| --- | --- |
| Construção | Equivalência |
|  |  |
| let | let |
| let | let |
|  | **\*** |
|  | **\*** |
|  | \* |
| fn | fn |
| fn | fn |
|  |  |
|  |  |
| let rec | let rec \*\* |
| let rec | let rec \*\* |
| let | let |
| let | let |

\* Requer a *stdlib*

\*\* Apenas o nível mais externo é definido como recursivo.

# Extensões Práticas

## Comentários

São permitidos comentários de linha única. Tudo que vem depois da string é ignorado pelo interpretador até o final da linha.

## Bibliotecas

Foi implementada uma versão simples de bibliotecas externas para permitir o reuso de código e (principalmente) para permitir a criação de um conjunto de funções básicas para o funcionamento da linguagem (a *stdlib*).

Para importar uma biblioteca, é usada a expressão

onde é o caminho do arquivo a ser importado, relativo ao caminho do executável do interpretador. Caso o caminho possua espaços em branco (no nome do arquivo em si ou em alguma pasta), é necessário colocar o mesmo entre aspas duplas. Por fim, a extensão do arquivo pode ser omitida, porém ela precisa ser .

Em L1, bibliotecas são arquivos normais de código (*nome.l1*) que possuem uma sequência de *let*s e *let rec*s, sendo que o último desses está incompleto (isto é, não possui ). Ao importar a biblioteca, o interpretador irá substituir a expressão pelo conteúdo da biblioteca, adicionando assim seus identificadores ao escopo atual.

### stdlib

Como em toda linguagem real, existem certas funcionalidades que faz mais sentido implementar através de funções do que construções da linguagem. Para isso, existe uma biblioteca de funções, automaticamente incluída em todos os programas, que fornece uma base mais robusta de funcionalidades. Abaixo estão todas as funções da *stdlib*, organizadas pela tipo de manipulação que fazem.

#### Operações aritméticas

|  |
| --- |
|  |
| Resto da divisão inteira |

|  |
| --- |
|  |
| Negação unária (oposto numérico) |

|  |
| --- |
|  |
| Valor absoluto |

#### Operações lógicas

|  |
| --- |
|  |
| Negação lógica |

|  |
| --- |
|  |
| “e” lógico |

|  |
| --- |
|  |
| “ou” lógico |

|  |
| --- |
|  |
| “ou exclusivo” lógico |

#### Listas

##### Funções básicas

|  |
| --- |
|  |
| Adiciona um elemento no final de uma lista |

|  |
| --- |
|  |
| Concatena duas listas, colocando todos os elementos da segunda após os elementos da primeira |

|  |
| --- |
|  |
| Retorna o último elemento de uma lista não vazia |

|  |
| --- |
|  |
| Retorna todos os elementos de uma lista não vazia exceto o último |

|  |
| --- |
|  |
| Retorna o número de elementos de uma lista |

##### Transformações

|  |
| --- |
|  |
| Inverte a ordem dos elementos de uma lista |

|  |
| --- |
|  |
| Retorna uma lista obtida ao aplicar a função a cada argumento da lista. Ou seja: |

##### Reduções

|  |
| --- |
|  |
| Aplica uma função a um *acumulador* e cada elemento de uma lista em ordem, retornando sempre o novo valor do *acumulador* |

|  |
| --- |
| **reduce** |
| Mesma funcionalidade de *fold*, porém utilizando o primeiro elemento da lista como *acumulador* |

##### Sublistas

|  |
| --- |
|  |
| retorna os primeiros elementos de uma lista, ou a lista inteira caso |

##### Indexações

## Argumentos de Linha de Comando

É possível passar argumentos para programas de L1 ao interpretá-los em uma linha de comando. Esses argumentos estarão disponíveis no programa da seguinte forma:

Não vou escrever mais, visto que isso vai mudar quando implementar strings na linguagem.